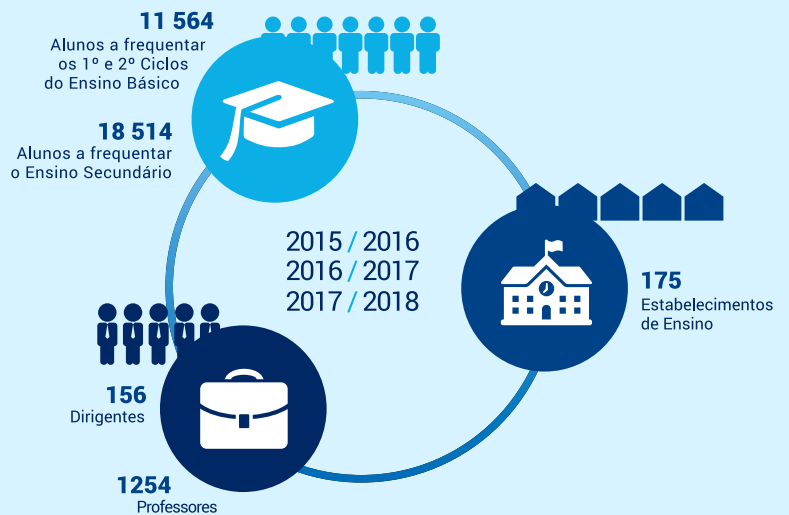


SÍNTESE DO PROJETO

RESULTADOS GERAIS

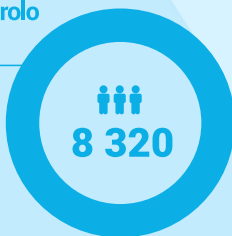
APRESENTAÇÃO do projeto

O projeto constitui-se como um esforço colaborativo no âmbito do desenvolvimento de políticas públicas baseadas em evidências, envolvendo os Ministérios de Educação da Áustria, Luxemburgo, Portugal e Eslovénia. Promove um programa de aprendizagem experiencial integrado no currículo, ao nível da escolaridade obrigatória. O projeto fomenta o desenvolvimento de competências empreendedoras essenciais nos alunos, através da educação para o empreendedorismo e de abordagens orientadas para a prática e centradas no aluno.



PROTOCOLO de experimentação

Grupo de Controlo



Alunos



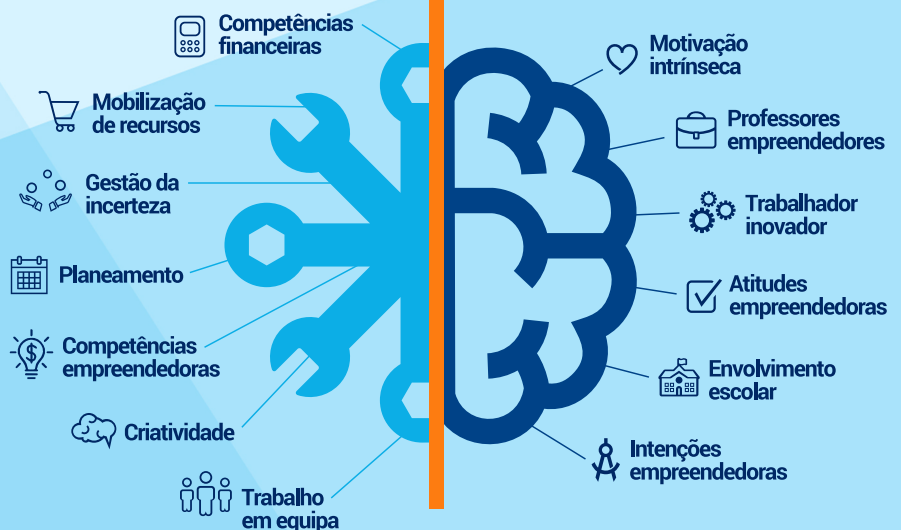
Grupo de Implementação

Uma componente central do projeto é avaliar o seu impacto junto dos alunos. Escolher aleatoriamente quais os que terão acesso ao programa educativo (implementação) e quais os que farão parte do grupo de controlo assegura que eventuais fatores que possam influenciar o impacto do programa educativo tenham a mesma probabilidade de ocorrer em ambos os grupos. Comparar os resultados destes dois grupos é fundamental para compreender o impacto do programa.

RESULTADOS preliminares

O impacto da educação para o empreendedorismo é difícil de medir, uma vez que muitas das competências empreendedoras são de natureza não-cognitiva. O projeto utiliza um questionário validado que se centra em intenções empreendedoras, atitudes e autoeficácia. Estes resultados preliminares revelam quais as competências e atitudes que o programa afetou positivamente.

COMPETÊNCIAS < ATITUDES



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

